



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR



San Benedetto del Tronto

## ISTITUTO PROFESSIONALE DI STATO PER L'INDUSTRIA E L'ARTIGIANATO "ANTONIO GUASTAFERRO"

Viale dello Sport 60 – 63074 San Benedetto del Tronto (A.P.) – Tel. 0735780525

Cod. Fisc. 82000470441 Partita IVA 00411520448

sito web <http://www.ipsia.edu.it> PEO [apri03000a@istruzione.it](mailto:apri03000a@istruzione.it) PEC [apri03000a@pec.istruzione.it](mailto:apri03000a@pec.istruzione.it)

Istituzione Scolastica accreditata come Sede di Tirocinio ed inserita nell'Albo regionale ex art. 12 c. 3 D.M. 249/2010

Scuola polo e scuola capofila della Rete di Ambito AP0004



## Premio Scuola Digitale a.s. 2019-2020

### *Invito alla partecipazione per le scuole della provincia di ASCOLI PICENO*

1. Il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca promuove, per l'anno scolastico 2019/2020, la seconda edizione del **Premio Scuola Digitale**, per favorire l'eccellenza e il protagonismo delle scuole italiane e degli studenti nel settore dell'innovazione didattica e digitale.
2. Il **Premio Scuola Digitale 2019-2020** consiste in una competizione tra scuole, che prevede la partecipazione delle istituzioni scolastiche, anche attraverso gruppi di studenti del primo e del secondo ciclo, che abbiano proposto e/o realizzato progetti di innovazione digitale, caratterizzati sia da un alto contenuto di conoscenza, tecnica o tecnologica, anche di tipo imprenditoriale, sia da una forte innovazione didattico/metodologica.
3. Il **Premio Scuola Digitale 2019-2020** prevede una fase provinciale/territoriale, una regionale e una nazionale e si compone di due sezioni, una riservata alle scuole del primo ciclo e una riservata alle scuole del secondo ciclo.
4. Possono presentare domanda di partecipazione al Premio Scuola Digitale 2019-2020 le istituzioni scolastiche del primo e del secondo ciclo della provincia di Ascoli Piceno, attraverso la candidatura di un solo progetto di innovazione digitale.
5. Le scuole possono candidare progetti che propongano modelli didattici innovativi e sperimentali, percorsi di apprendimento curricolari ed extracurricolari basati sulle tecnologie digitali, prototipi tecnologici e applicazioni, nei settori del making, coding, robotica, internet delle cose (IoT), del gaming e gamification, creatività digitale (arte, musica, valorizzazione del patrimonio storico, artistico, culturale, ambientale, con le tecnologie digitali, storytelling, tinkering), utilizzo delle nuove tecnologie per inclusione e accessibilità, STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica), sviluppo sostenibile del territorio attraverso le tecnologie digitali.

6. Le candidature dovranno essere presentate dalle istituzioni scolastiche **dalle ore 8:00 del 25 novembre alle ore 15.00 del giorno 20 dicembre 2019**, compilando l'apposito *form*, reperibile al seguente link <https://forms.gle/zVb4oZ3iXzYt3V6y8>

Le scuole candidate dovranno comunicare i dati richiesti per la partecipazione al Premio, una breve scheda descrittiva del progetto candidato e la documentazione relativa. La documentazione da caricare consiste obbligatoriamente in un video di presentazione del progetto candidato della durata massima di 3 minuti (pena l'esclusione) e, preferibilmente, di altra documentazione utile (testi, foto, etc.). Le istituzioni scolastiche partecipanti devono, inoltre, corredare la documentazione anche con una dichiarazione del dirigente scolastico con cui si attesta che sono state acquisite tutte le liberatorie necessarie in caso di utilizzo di immagini o voci di persone fisiche (se minori, le liberatorie devono essere necessariamente firmate dai genitori e conservate dalla scuola) e con una liberatoria alla pubblicazione del videoclip, delle immagini, dei testi, delle descrizioni, delle musiche, che devono essere liberi da ogni diritto di autore, debitamente sottoscritta.

7. Il Premio verrà attribuito da una Giuria di esperti che opererà sulla base dei seguenti criteri di valutazione:

- valore e qualità del contenuto digitale/tecnologico presentato, in termini di vision, strategia, utilizzo di tecnologie digitali innovative (punti 4);
- significatività dell'impatto prodotto sulle competenze degli studenti e integrazione nel curriculum della scuola (punti 4);
- qualità e completezza della presentazione (punti 2).

Ciascun commissario ha a disposizione un totale di 10 punti derivante dalla somma dei punteggi di ciascun criterio.

8. La Giuria sceglierà un massimo di 12 progetti finalisti, 6 per la sezione riservata alle scuole del primo ciclo e 6 per la sezione riservata alle scuole del secondo ciclo, che parteciperanno alla manifestazione finale, che si svolgerà il giorno martedì 18 febbraio 2020 dalle ore 9:30 alle ore 12:00 presso il Teatro Concordia di San Benedetto del Tronto. Durante tale giornata i progetti finalisti saranno presentati dagli studenti stessi o attraverso appositi pitch, supportati da video, della durata massima di 6' per scuola (3 minuti di video + 3 minuti di pitching). Al termine di tutte le presentazioni sarà scelto dalla Giuria il progetto vincitore per ciascuna sezione a livello provinciale, che sarà ammesso alla successiva fase regionale. Il progetto vincitore a livello regionale per ciascuna sezione parteciperà alla sessione finale nazionale del Premio.

9. Il progetto vincitore per ciascuna sezione riceverà un premio del valore di 1000 euro per lo sviluppo del progetto, mentre i progetti classificatisi al secondo e terzo posto riceveranno uno speciale riconoscimento.

10. L'I.P.S.I.A "A.GUASTAFERRO", istituto individuato come Scuola Polo per la provincia di Ascoli Piceno (secondo la nota MIUR n.33068 del 5 Novembre 2019) rimane a disposizione per attività di informazione e di facilitazione, rivolte a tutte le istituzioni scolastiche del territorio, al fine di favorire la massima partecipazione al Premio. Per informazioni ed assistenza è possibile rivolgersi al referente e animatore digitale dell'I.P.S.I.A. "A. GUASTAFERRO" prof. Antonio Centonza – Ufficio Tecnico tel: 0735-780525, e-mail: antonio.centonza@ipsia.edu.it